

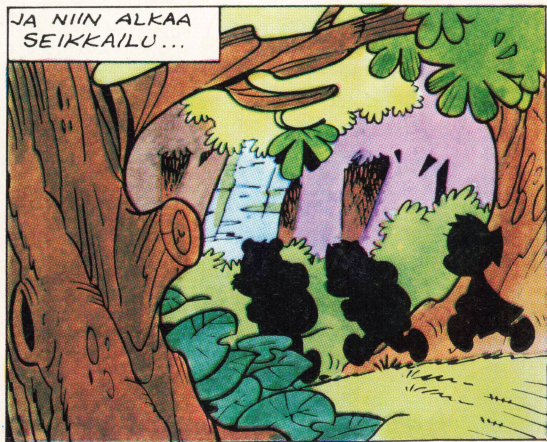
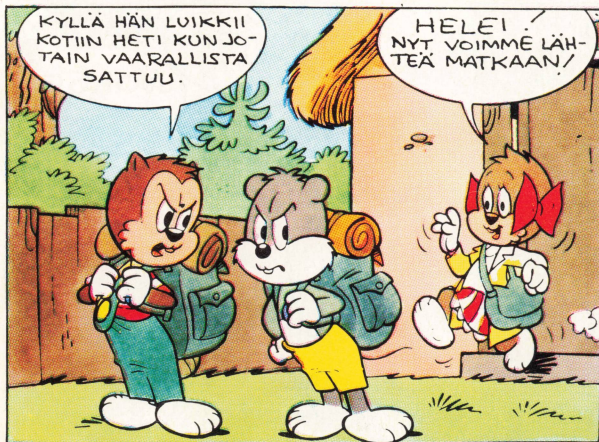
VEKKU

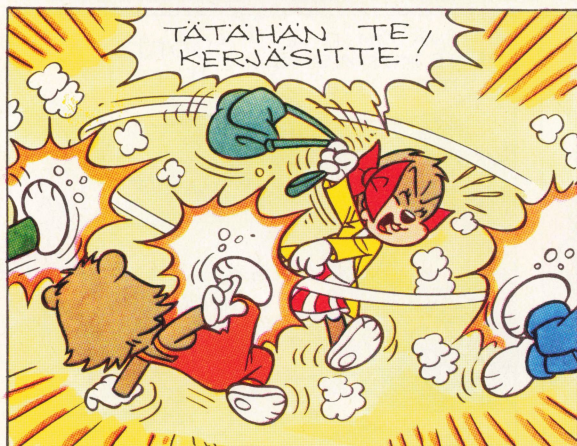


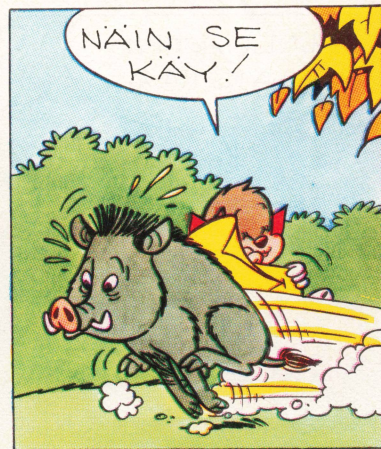
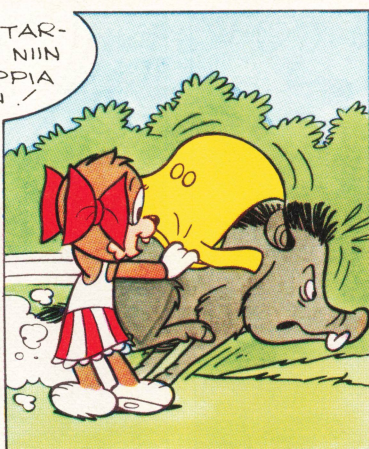
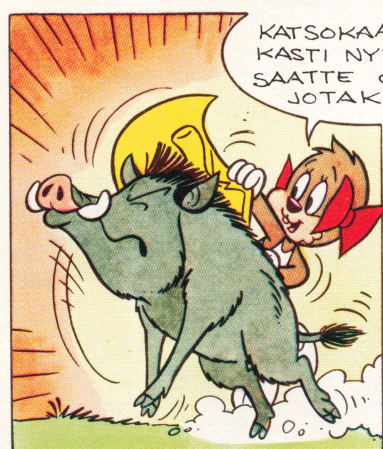
Tällä sivulla on muutamia ovelia pikku juttuja, joita et ehkä huomaa ensi silmäyksellä. Hupaisa äijä pilkistää paikasta, josta vähiten odottaisi. Ja seitsemän sammakkoa on kätkeytynyt vähän sinne sun tänne. Löytänetkö sinä ne?

Vekkuli ja Lauri kurkistelevat pensaan takaa. Ne ihmettelevät löytämäänsä aarrearkkua ja ihmeellistä haikaraa. Sillä haikara on itse asiassa kalifi. Mutta siitä saat tietää enemmän kun luet satukirjan. Aarrearkku on muuten kätkeyty viiteen eri paikkaan tähän lehteen. Katsele tarkkaan! (Ratkaisut ovat sivulla 21.)

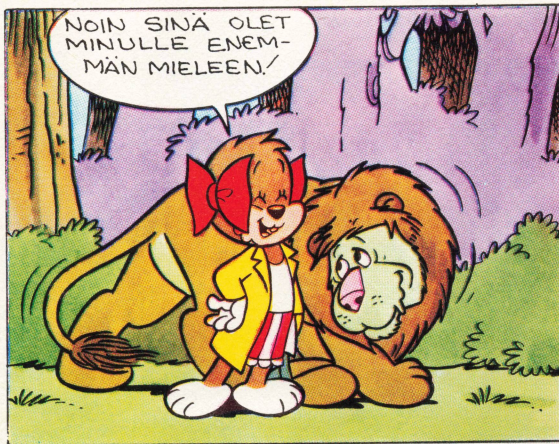
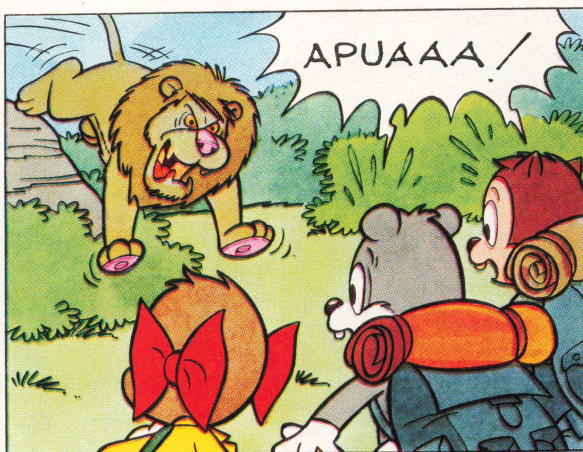


















LEIKKEJÄ leikkkejä

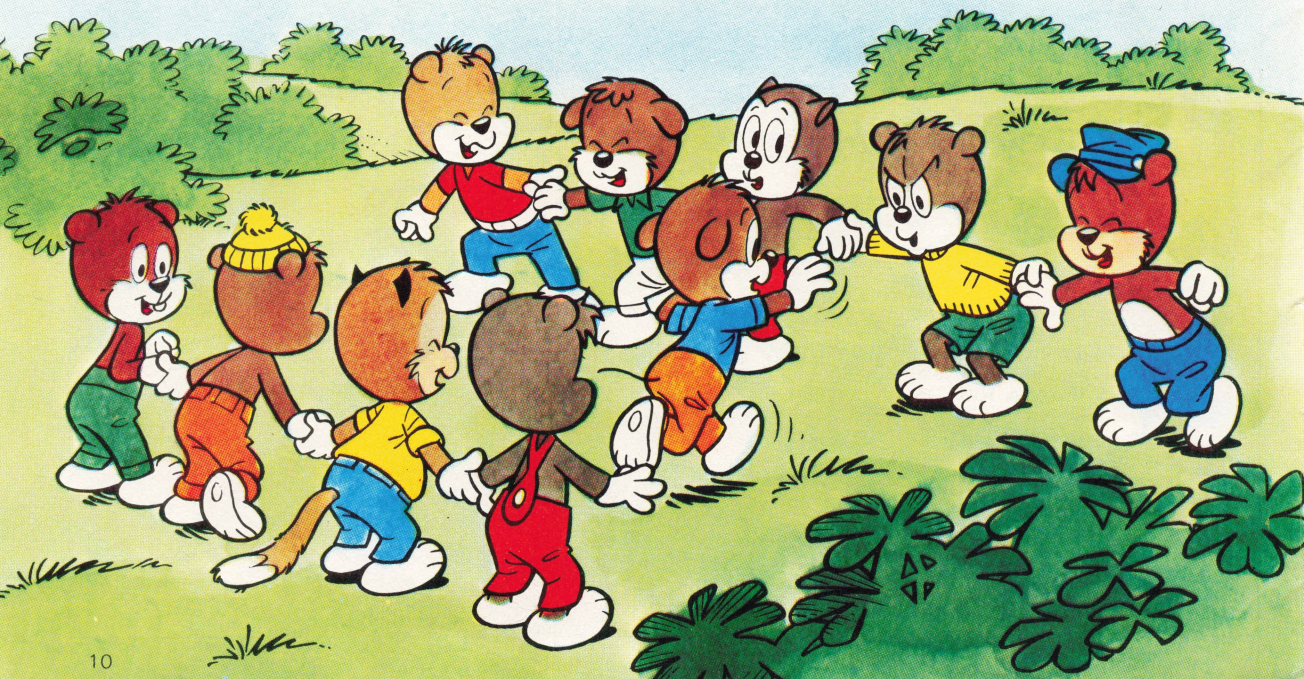
PULLON YMPÄRI TANSSI

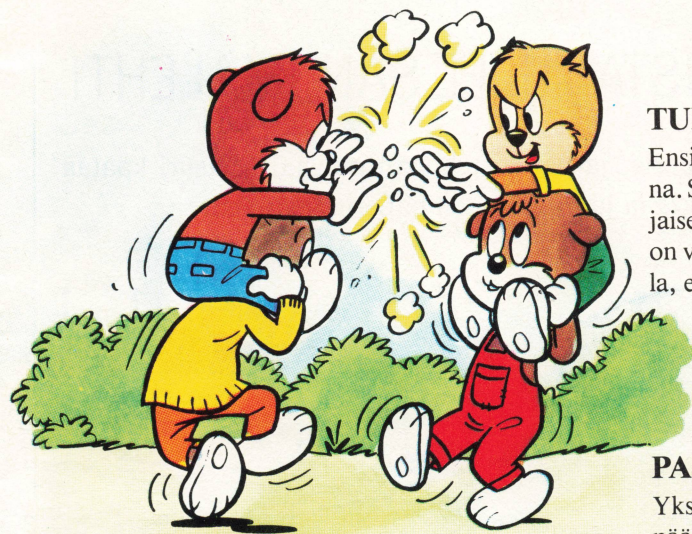
Tuikkaa maahan pullo alassuin ja melko lailla löysästi. Ottakaa sitten kaikki toisianne kädestä ja tanssikkaa pullon ympäri. Tanssin aikana täytyisi yrittää saada muut niin lähelle pulloa että se kaatuu. Ja se joka sattuu kaatamaan pullon joutuu menemään pois piiristä. Lopulta on jäljellä jännittävä kaksintaistelu!



KUKAAN EI PÄÄSE LÄPI

Asettukaa kahteen riviin nenät vastakkain ja pitäkää toisianne kädestä. Rivien välissä saa joku seistä yksinään. Hän saa yrittää sukkelasti luikahtaa toisen rivin läpi ja pelastua sen taakse. Se joka päästää hänet läpi joutuu itse yrittämään seuraavalla kerralla.



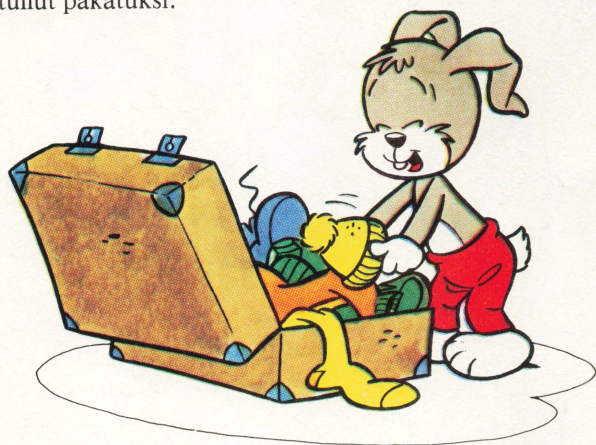


TURNAJAISET

Ensin ratkaistaan ketkä ovat hevosina ja ketkä ratsastajina. Sitten ratsastajat kapuavat hevosten selkään, ja turnajaiset voivat alkaa. Se, joka saa toisen suistettua satulasta, on voittaja. Mutta katsokaa että leikitte pehmeällä maalla, ettei kukaan satuta itseään!

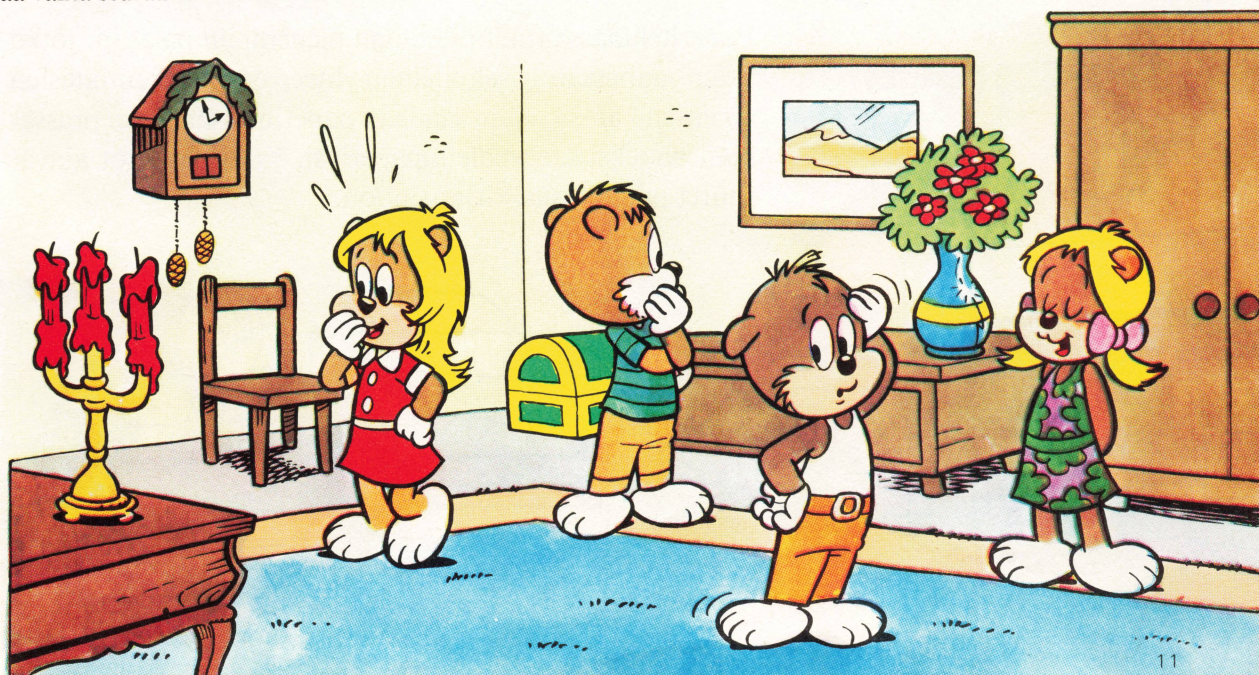
PAKATAAN ISIN MATKALAUKKU

Yksi osanottaja menee ulos huoneesta, ja sillaikaa toiset päättävät, kenen matkalaukun he ovat muka pakkaaviinaan. Sitten ulkona ollut saa palata sisään ja kysyä vuoron perään kultakin, mitä kukin on pakannut laukkuun. Siitä hänen sitten pitää yrittää arvata, kenen matkalaukku on tullut pakatuksi.



MINÄ NÄEN SELLAISTA MITÄ SINÄ ET NÄE . . .

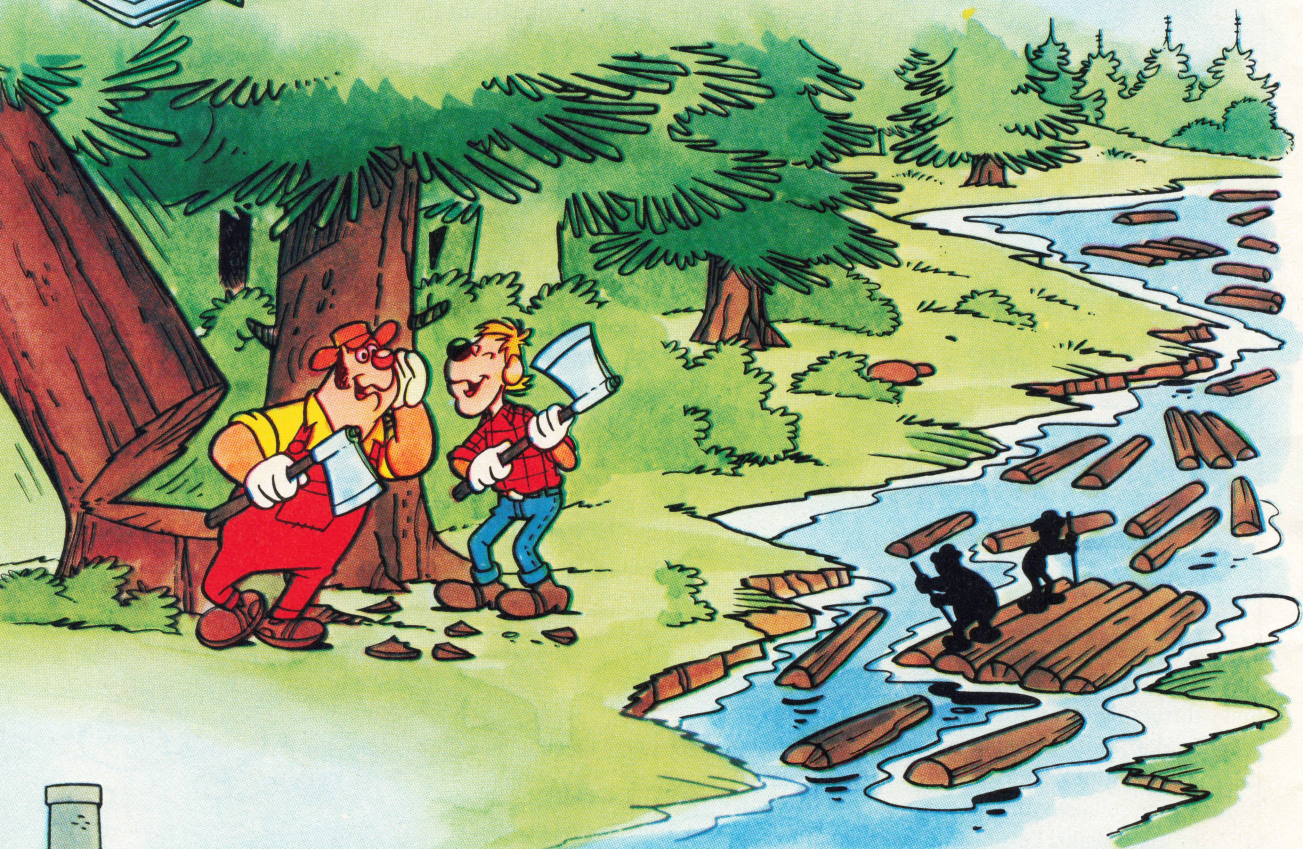
Tässä leikissä saavat muut mennä ulos, ja sillaikaa sinä valitset mielessäsi jonkin huoneesta olevan esineen, jonka muut joutuvat arvaamaan. Kun sinä sitten olet kutsunut muut sisään, sanot esimerkiksi: "Minä näen sellaista mitä te ette näe, ja se on musta!" Se, joka ensiksi keksii, mitä esinettä tarkoitat, saa valita seuraavan arvattavan esineen.





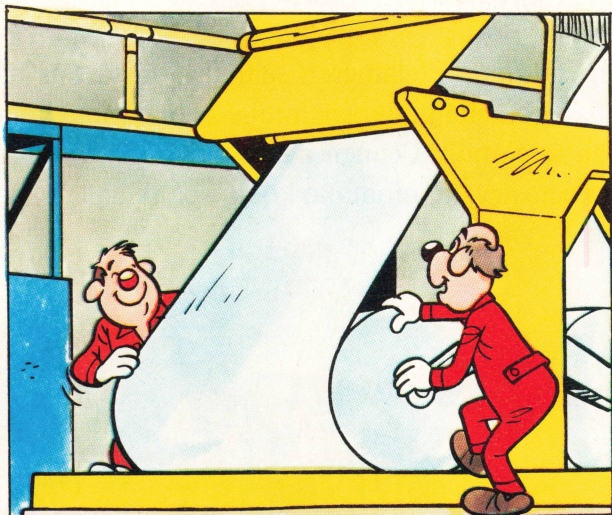
MITEN PUUSTA TULEE SANOMALEHTI

Sanomalehti on paperia, ja paperi tehdään puusta. Metsuri kaataa puut ja uittaa ne jokia ja järviä myöten paperitehtaaseen.



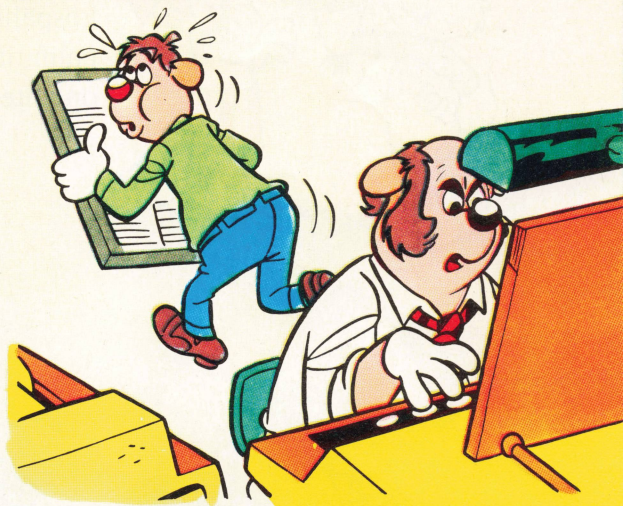
Paperitehtaassa tukit pilkotaan pienempiin palasiin, jotka sitten jauhetaan ja sekoitetaan yhteen erittäin kemiallisten aineitten kanssa. Näin saadaan paperimassaa, joka prässätään ohueksi sanomalehtipaperiksi. Kuorma-autot ajavat suuret paperirullat kirjapainoon.



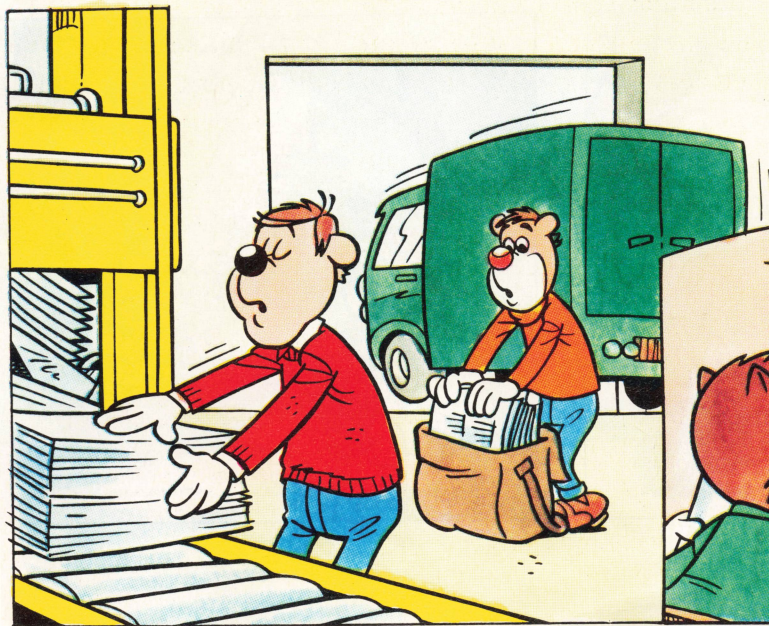
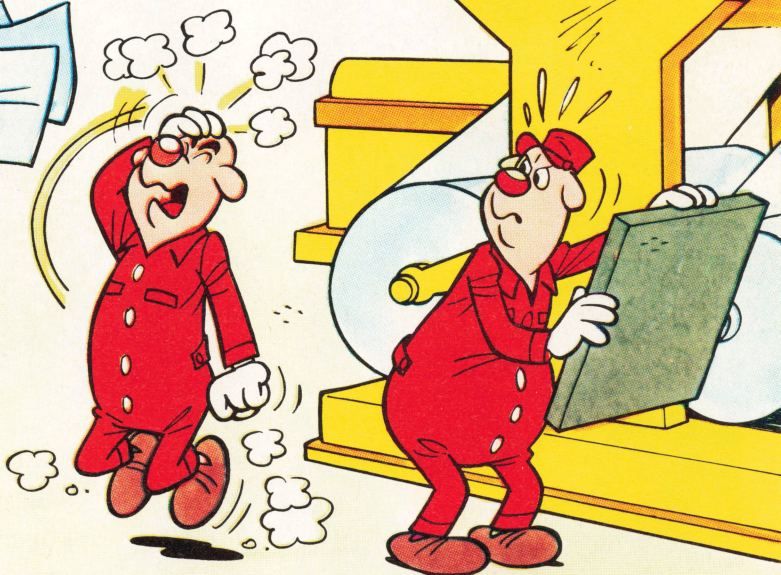


Paperirullat asennetaan painokoneeseen, joka painaa tekstin paperiin.

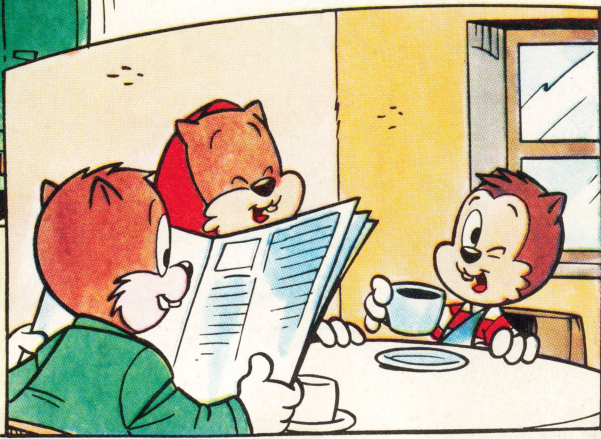
Mutta ennenkuin tekstin voi painaa, kirjaimet ja kirjainrivit on ladottava. Viimeisillä uutisilla saattaa olla aikamoinen kiire.



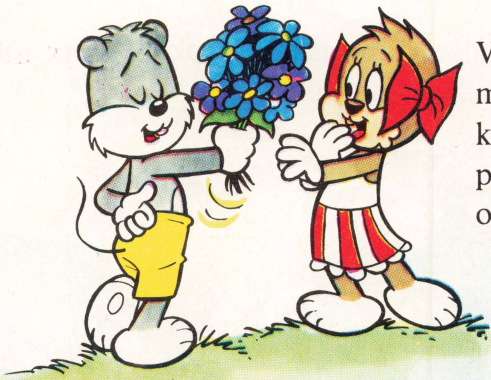
Kun ladelmat on ladottu, painokone pyörii mahdollottoman ahkerasti ja suoltaa ulos lehden toisensa perään.



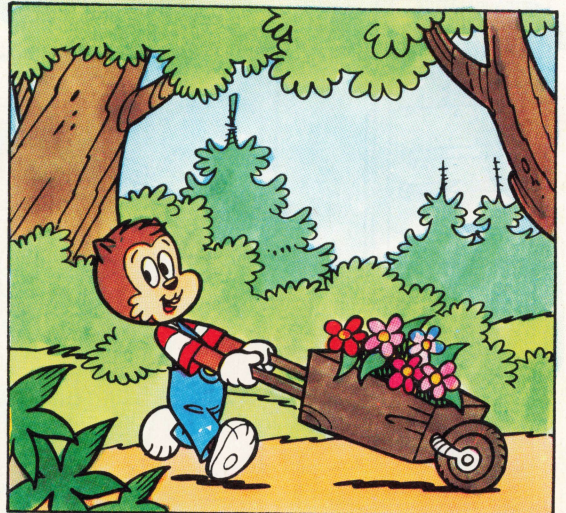
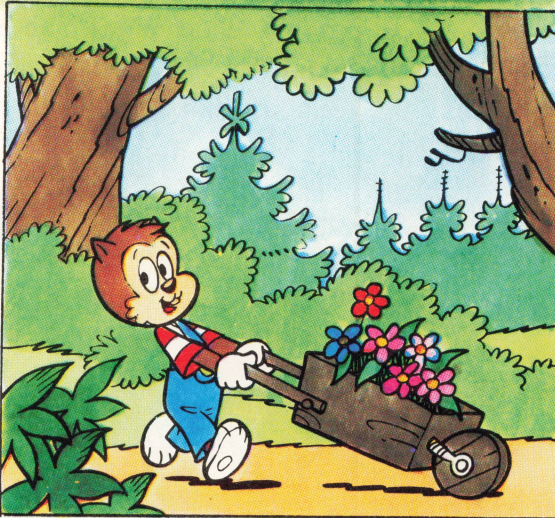
Valmiit lehdet niputetaan lehdenjakajien hyvissä ajoin ennen aamu-
teetä koteihin jaettaviksi.

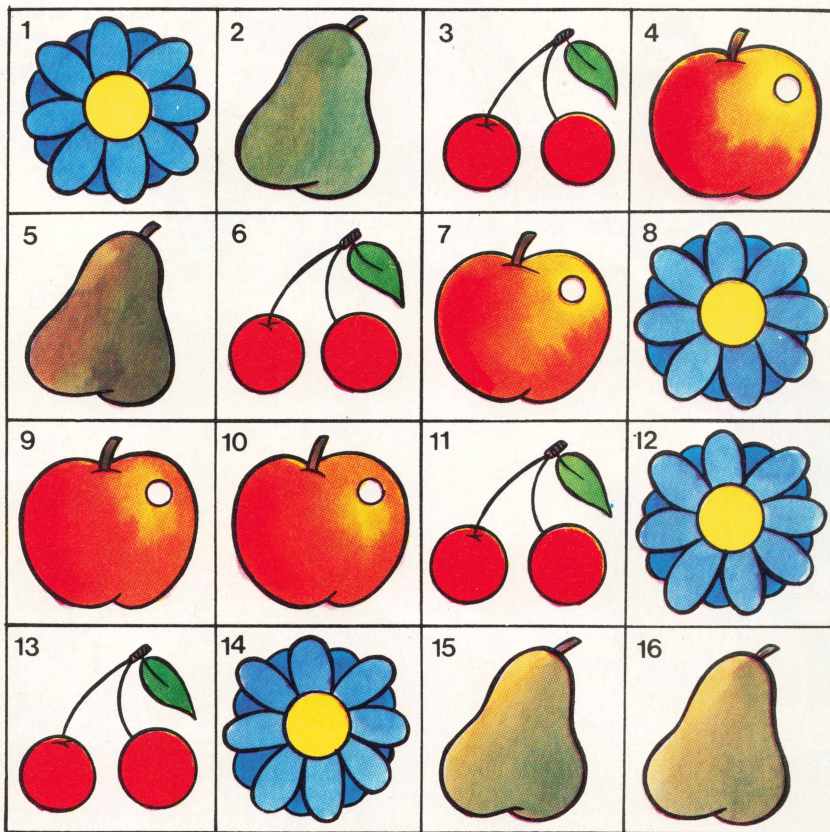
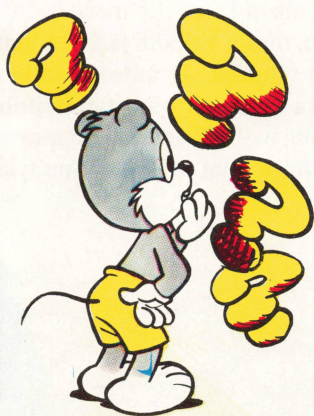


Vekkuli on joutunut Etelämeren saarelle, missä kasvaa mahdollittoman komeita kookospalmuja. Noin monta kookospähkinää se ei muista ennen nähneensä. Vilkaise palmuja ja koeta arvata, montako kookospähkinää puissa on yhteensä!

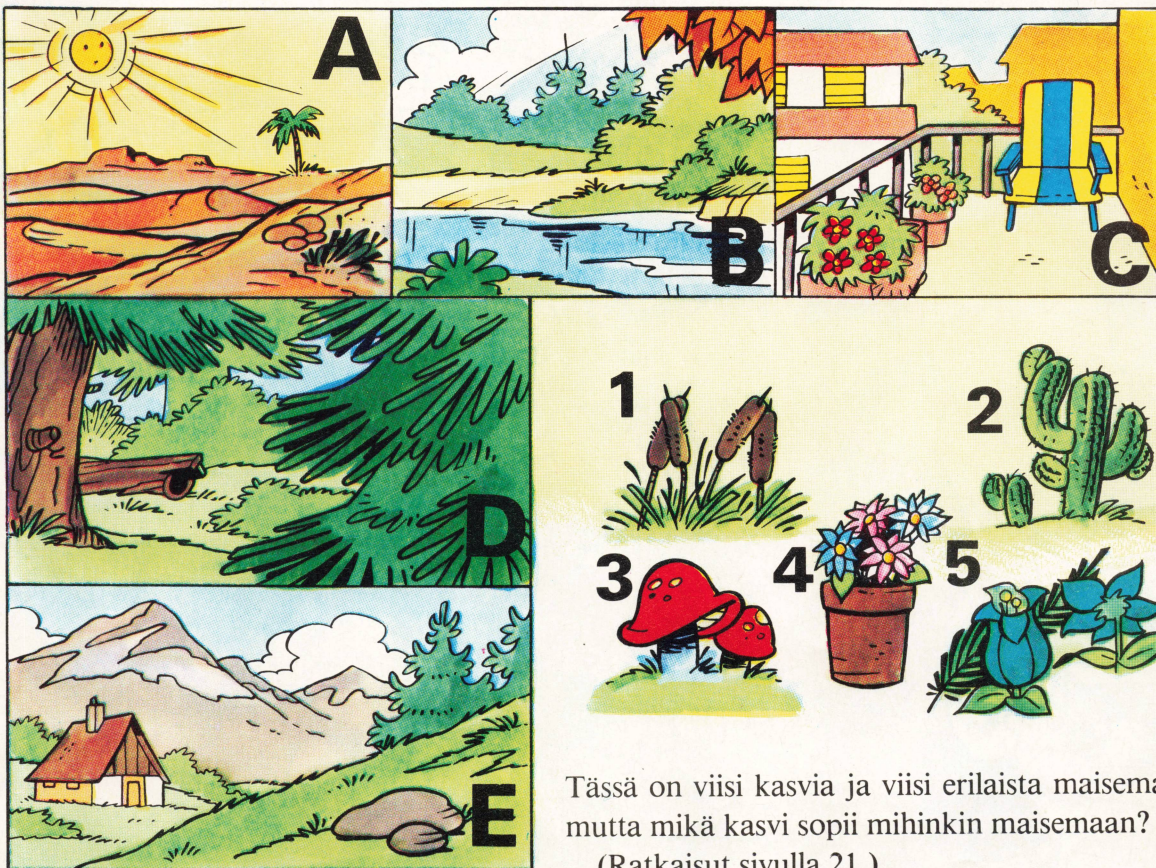


Nämä kuvat näyttävät tosin aivan samanlaisilta, mutta seitsemässä suhteessa ne kuitenkin eroavat toisistaan. Löydätkö sinä ne seitsemän eroavuutta?



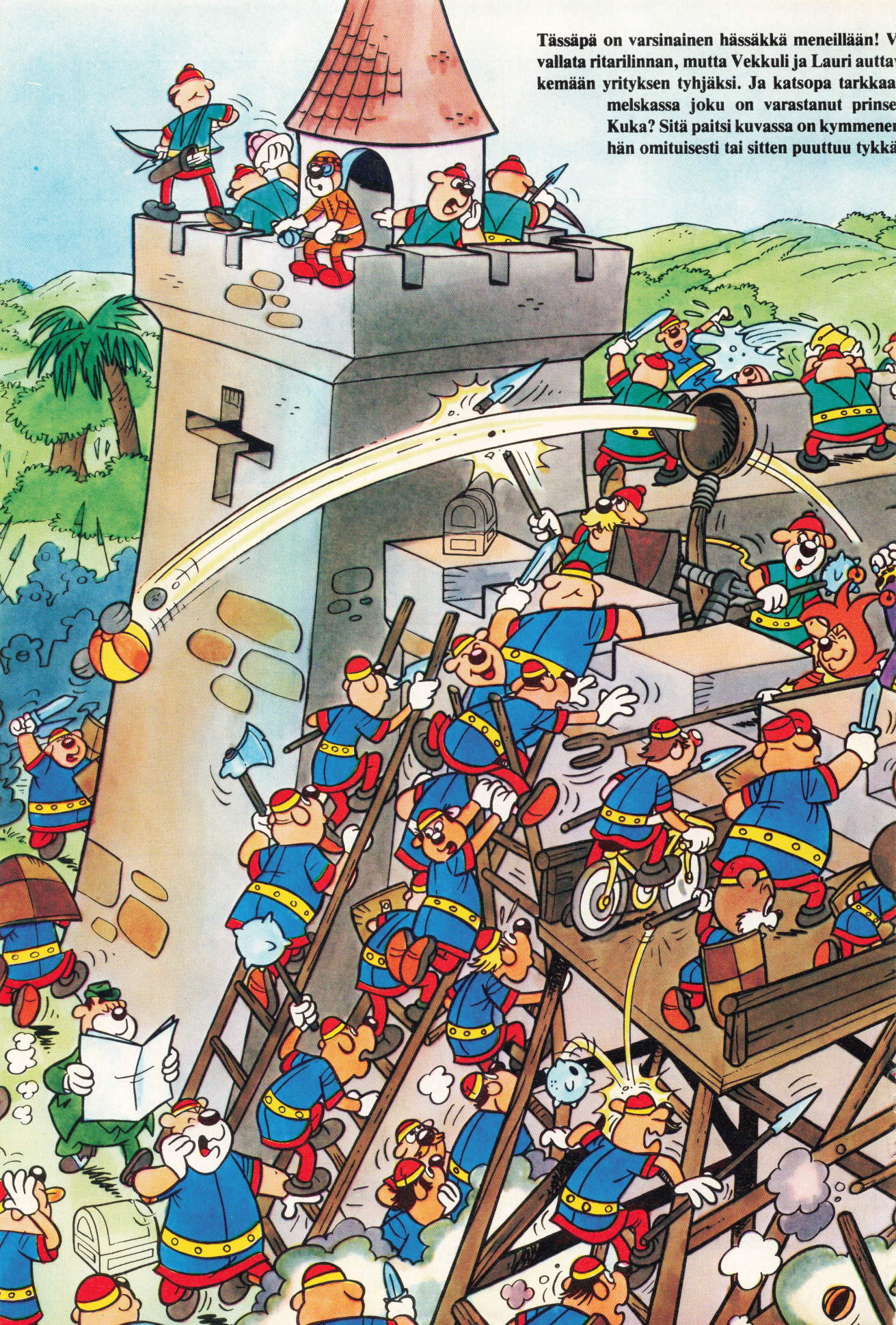


Saatko sijoitetuksi kuvat niin, että jokaisessa vaaka- ja pystyryssä on yksi omena, yksi kukka, yksi kirsikka- pari ja yksi päärynä?



Tässä on viisi kasvia ja viisi erilaista maisemaa, mutta mikä kasvi sopii mihinkin maisemaan?
(Ratkaisut sivulla 21.)

Tässäpä on varsinainen hässäkkä meneillään! V
vallata ritarilinnan, mutta Vekkuli ja Lauri autta
kemään yrityksen tyhjäksi. Ja katsopa tarkkaa
melskassa joku on varastanut prinse
Kuka? Sitä paitsi kuvassa on kymmeniä
hän omituisesti tai sitten puuttuu tykkä



hollinen koettaa
at kuningasta te-
: yleisessä seka-
san sormuksen.
seikkaa joko vä-
nään. Mitkä?



KASPERIN UROTYÖ

On yömyöhä. Pikku-Pekka makaa sängyssään ja näkee kamalaa unta. Hän on muka eksynyt viidaksoon, ja hän tuntee olonsa yksinäiseksi ja kurjaksi.

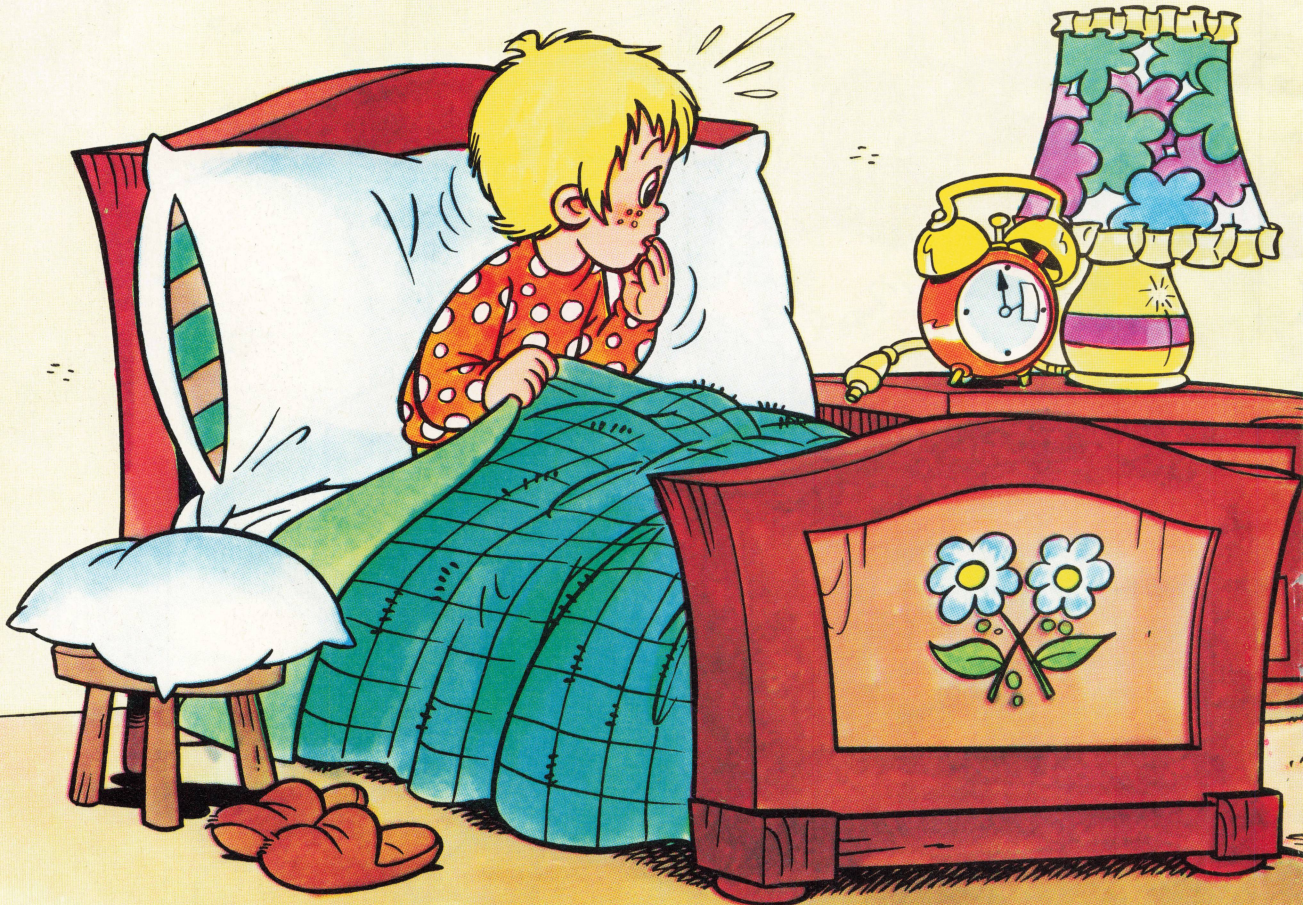
Kuuluu sipinää ja supinaa, naksetta ja rytinää, vaikerrusta ja vikinää. Pekka kuvittelee, että jalopeurat ja tiikerit tarraavat häneen tassuineen. Silloin tällöin hän sotkeutuu puista riippuviin liaaneihin. Kiiltomadot loistavat pimeydessä, ja Pekasta tuntuu, että villieläimet pitävät häntä silmällä joka taholta.

Mutta sitten lopulta! Pekka pääsee ulos tiheästä viidakosta ja tulee joen rantaan. Hän hengähtää.

Mutta mikä se ääni oli? Joen vesi pulpuilee hänen jaloissaan. Kuun heikossa valossa Pekka näkee kuinka suuri puunrunko liukuu häntä kohti. Vai onko se vain tavallinen ajopuu? Ei, varmaan se on jokin eläin! Ja samassa Pekka jo tietääkin mikä eläin se on: krokotiili!!

Pekka yrittää juosta tiehensä. Mutta tietenkin hän liukastuu mutaisella rannalla ja kaatuu. Hän katsoo ylös ja näkee kuinka krokotiili ryömii suoraan häntä kohti.

"Apua! Krokotiili on aikeissa syödä minut!" Pekka huutaa unissaan. Ja samassa hän herää kotona omassa mukavassa sängyssään. Se olikin vain pahaa unta!



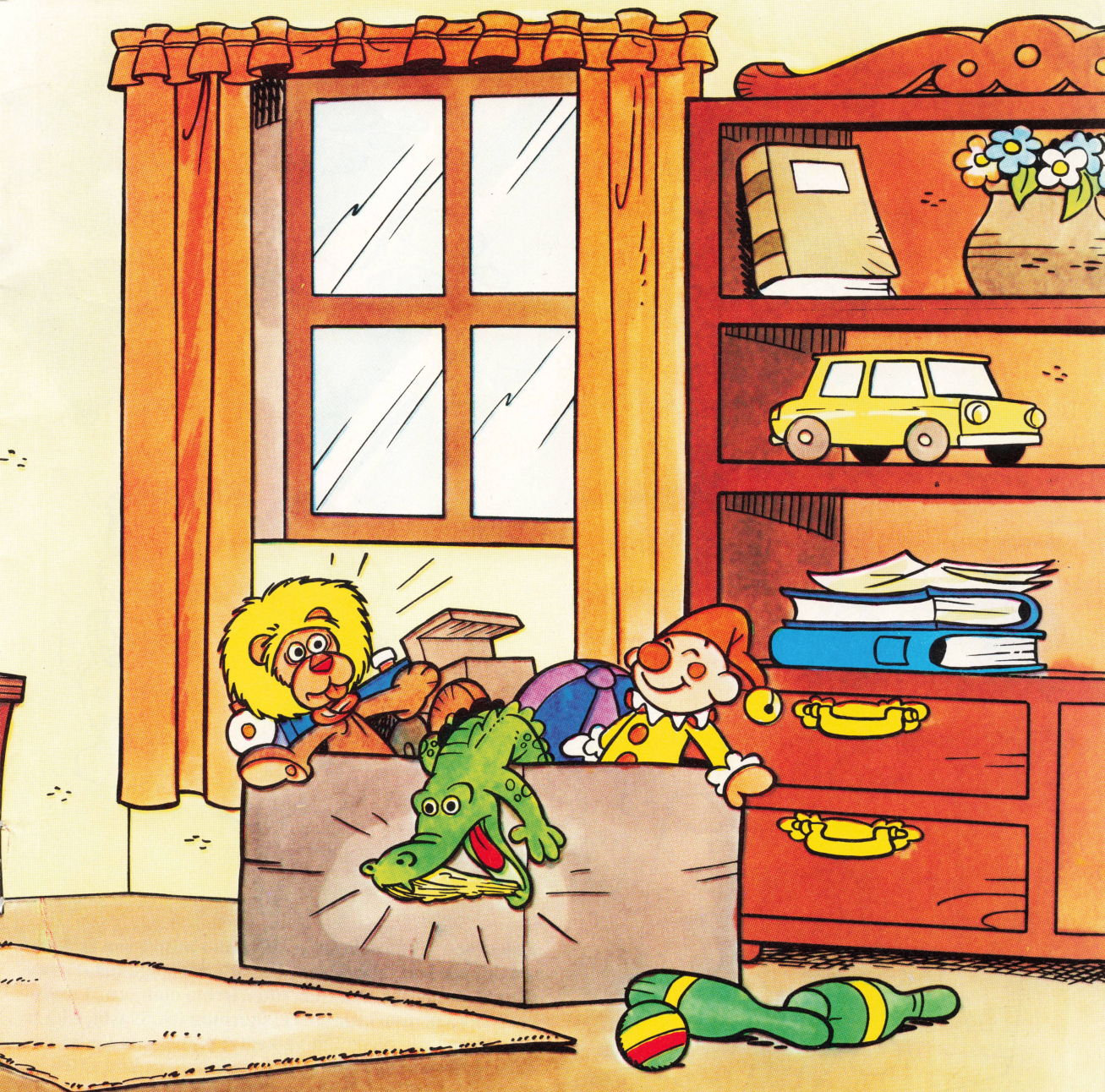
Ei jälkeäkään viidakosta eikä joesta. Vain tuiki tuttu tavarahylly ja lelulaatikko, jossa ovat Kasper ja jalopeura ja se krokotiilikin jonka kanssa Pekka leikki ennenkuin kävi levolle.

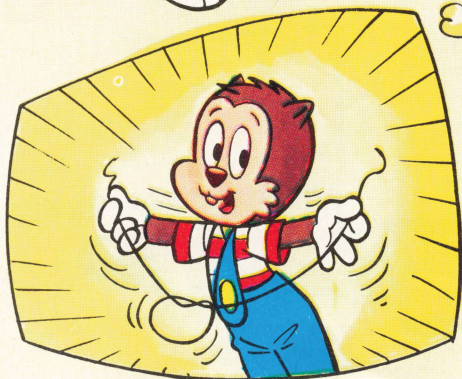
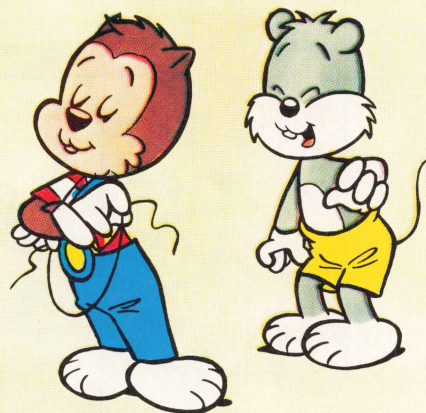
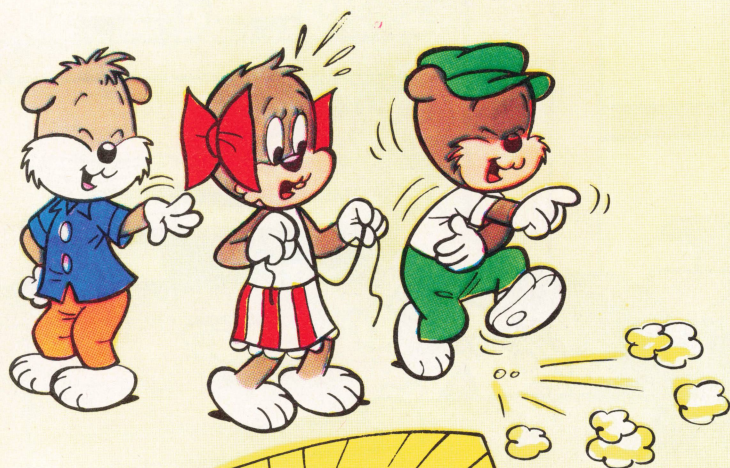
Nyt Pekka katsoo tarkemmin. Krokotiilin suuhunhan on pistetty poikittain puukeppi! Ja mikä Kasperinkin on? Sehän seisoo lelulaatikossa ja nauraa vasten Pekan naamaa ja katselee Pekkaa ilikikuri-

sesti. Kasperiko on pelastanut Pekan pahalta krokotiililtä?

Pekka on varma että juuri niin on käynyt. Ja niinpä hän sanoo: ”Kasper kiitti! Huomenna minä taas leikin sinun kanssa. Enkä enää ikinä viskaa sinua sillä lailla lelulaatikkoon kuin elisiltana!”

Ja sitten hän sulkee silmänsä, ja pian hän taas nukkuu. Mutta nyt hän näkee vain hauskoja unia!





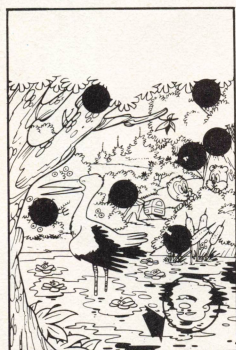
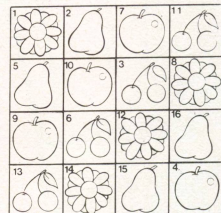
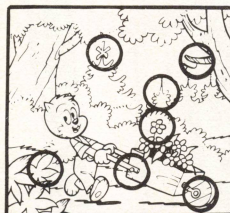
20



Taikuri ja hänen apulaisensa sijoittavat huoneeseen neljä erilaista esinettä. Apulainen menee huoneesta ulos, ja sillaikaa muut sopivat mitä esinettä hän joutuu arvaamaan. Taikuri kutsuu apulaisensa sisään, ja hän arvaa oitis oikein! Miten se on mahdollista? No, taikuri ja apulainen ovat etukäteen sopineet, että jos se on ensimmäinen esine, taikuri huutaa SISÄÄN, toinen esine: TULE SISÄÄN, kolmas: TULE NYT SISÄÄN, ja neljäs: NYT VOIT TULLA SISÄÄN.

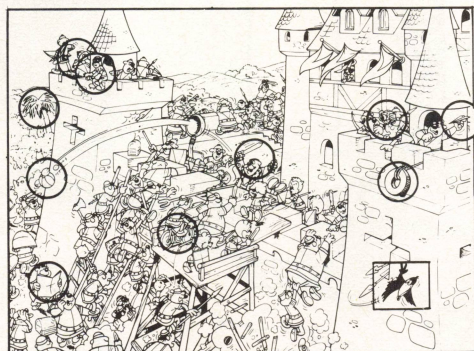
RATKAISUT

Sivuilta
14—15:



Sivulta 2:
Aarrearkku on
kätkeytyttyä sivuille
11, 16 (kahteen
paikkaan), 20 ja 21.

Sivuilta 16—17:



Kookospähkinöitä on 28.

Viisi kasvia, viisi maisemaa.

- A — 2
- B — 1
- C — 4
- D — 3
- E — 5

Toimitus: Jorma Opas (vastaava)

Soile Kaukoranta

Paino: Intergrafica, Milano

ISSN 0357-5152

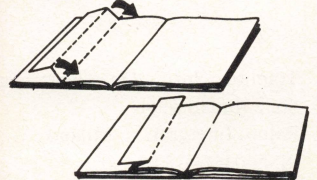
© MESTARIKUSTANNUS OY, MCMLXXXI

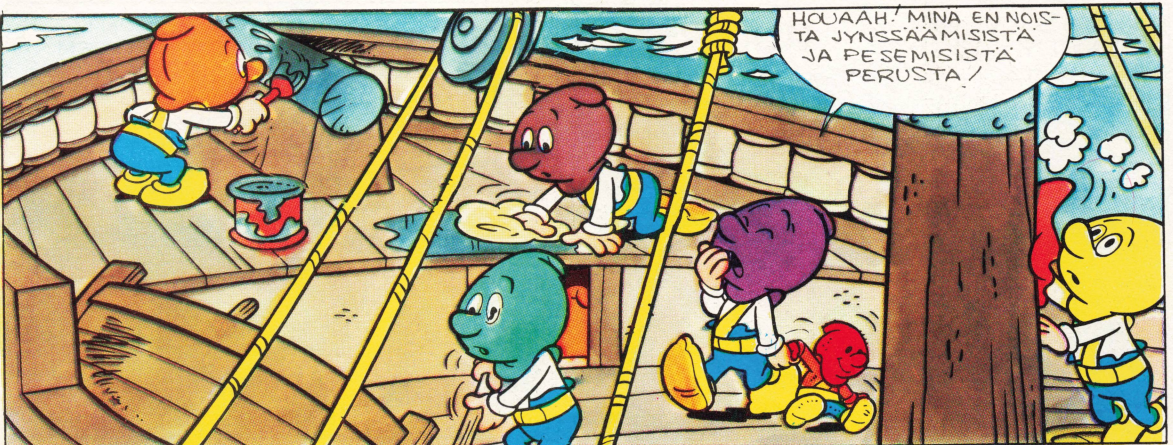
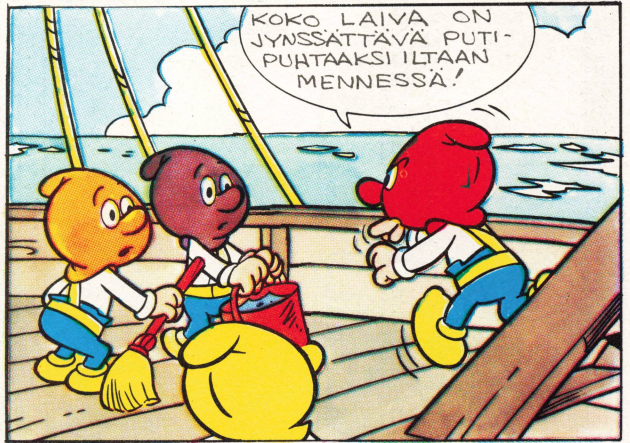
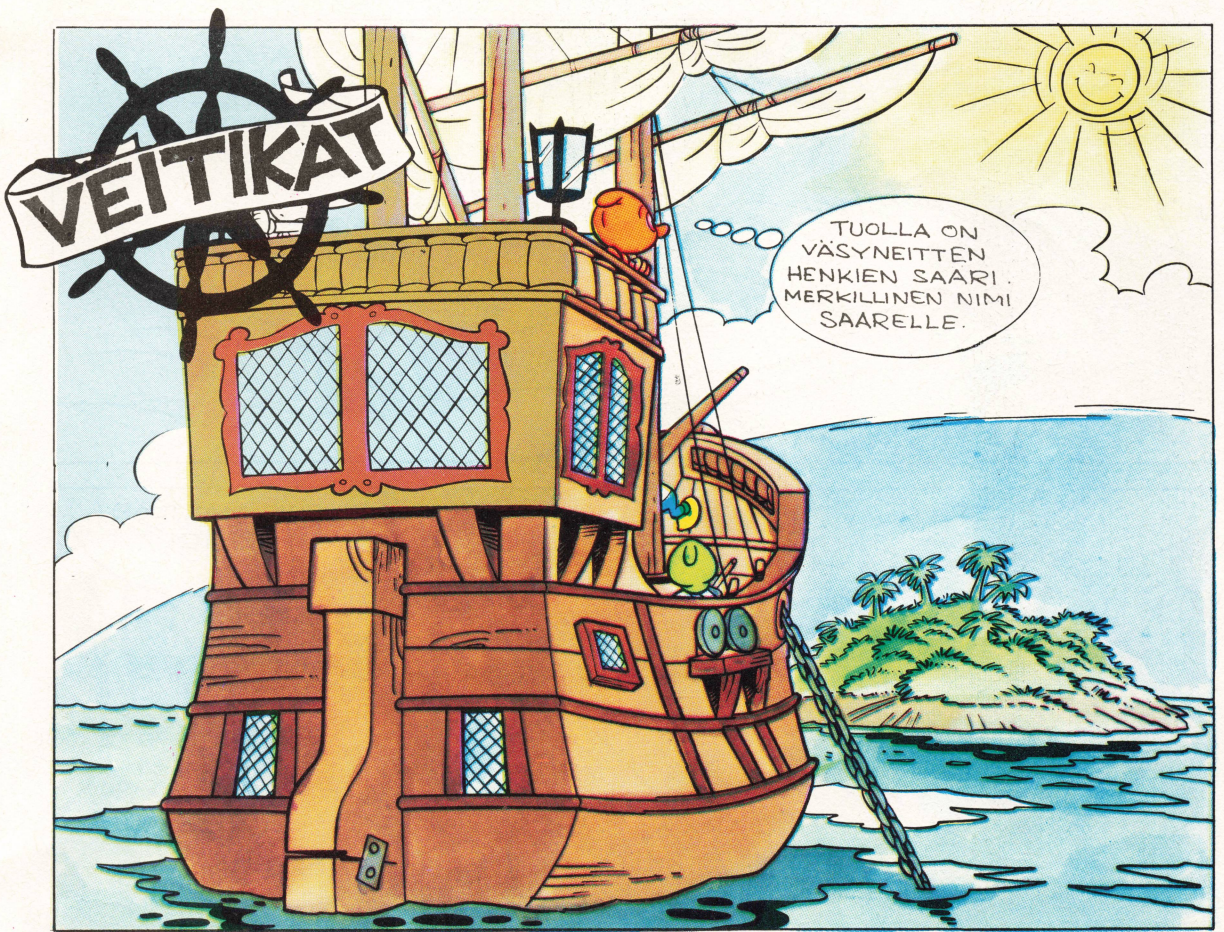
Julkaisija: Kirjakerho Lasten Kirjapaketti, Mestarikustannus Oy
Postiosoite: Kirjakerho Lasten Kirjapaketti, PL 124, 00121 Helsinki 12,
puh. 90-649421
Osoite: Bulevardi 14 A, Helsinki

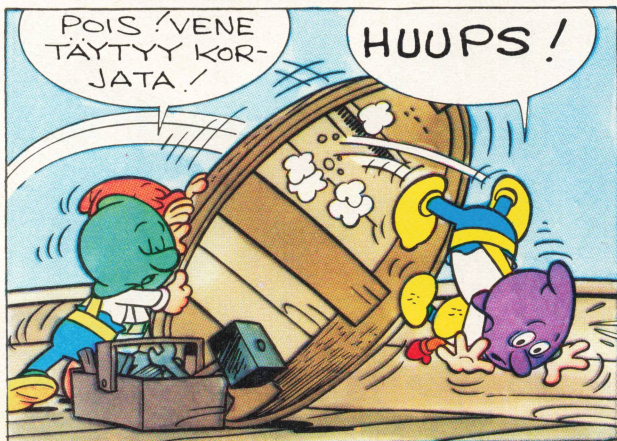
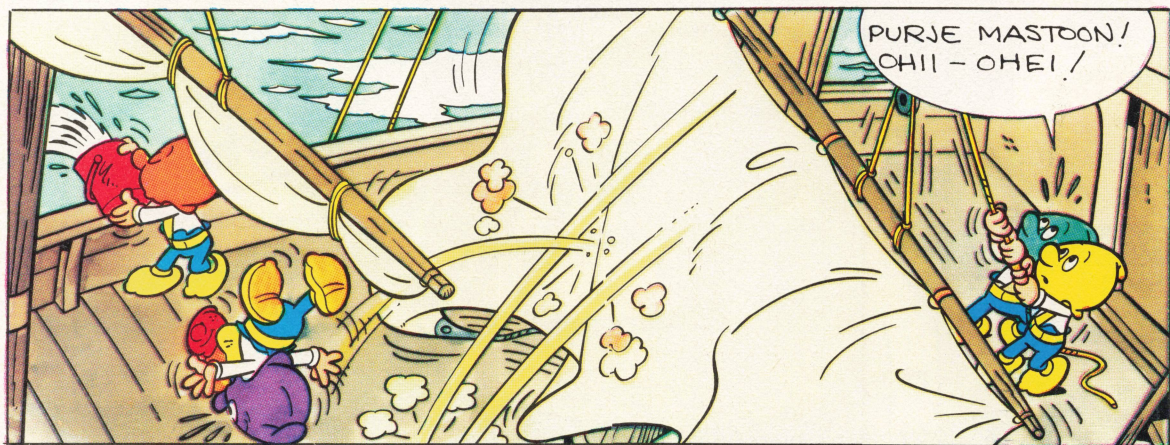
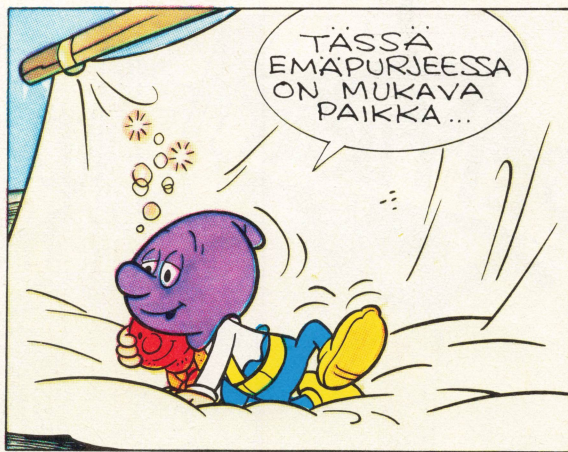
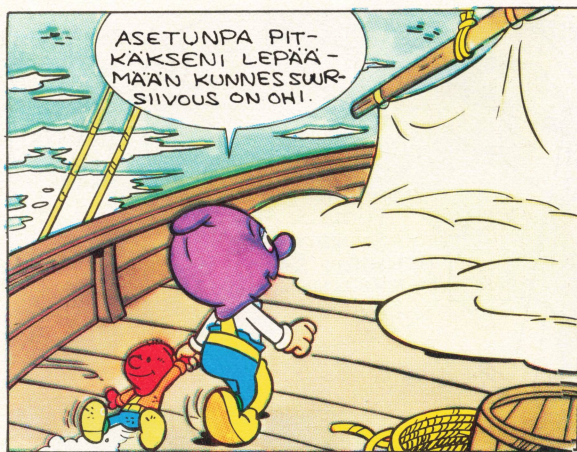


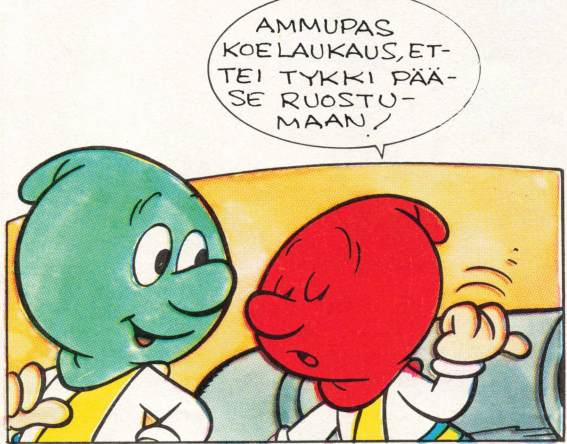
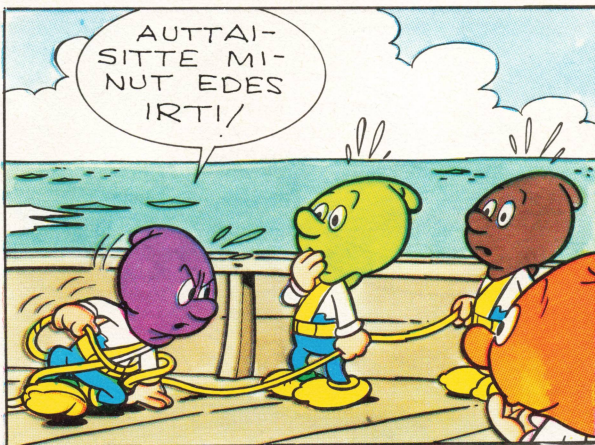
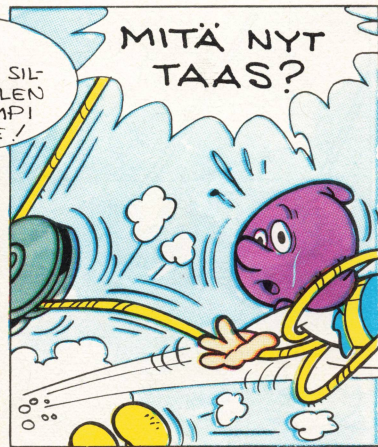
**Kalifilla on kolme
henkivartijaa . . .**

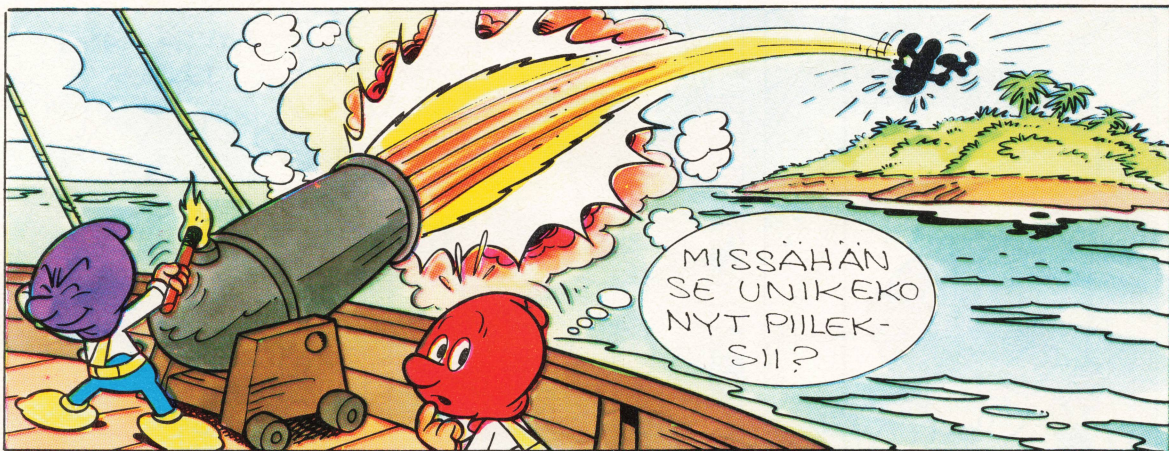
. . . mutta näemme heistä vain kaksi. He seisovat kalifin ja hänen suurvisiirinsä vasemmalla ja oikealla puolella. Kolmannen löydät vasta kun taitat sivun ohjeviivojen mukaisesti.

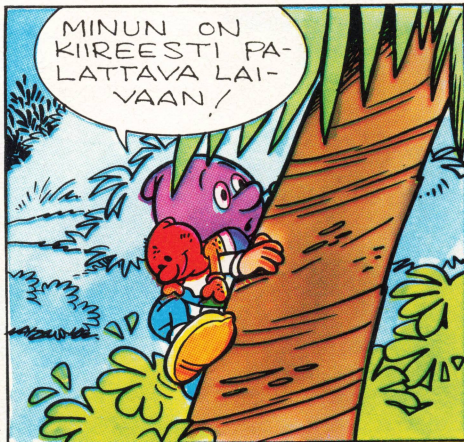
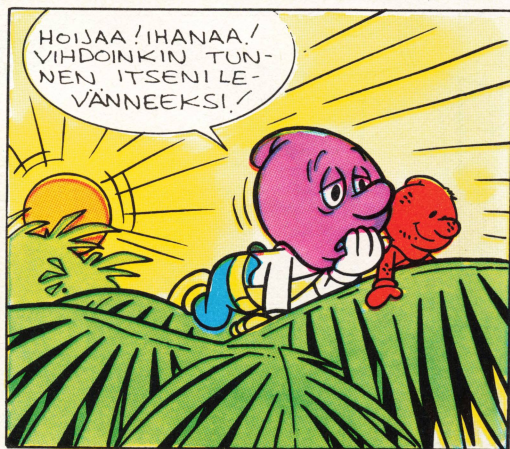
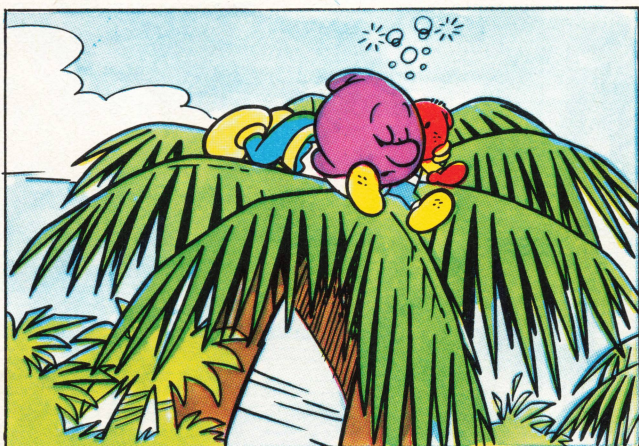
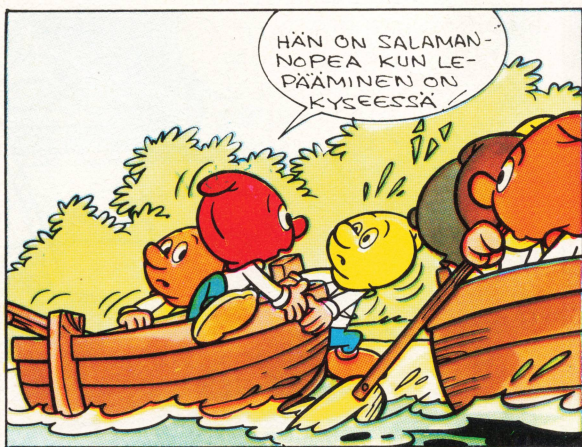


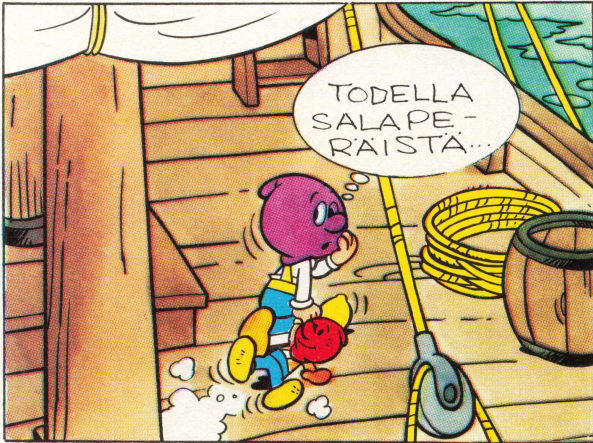
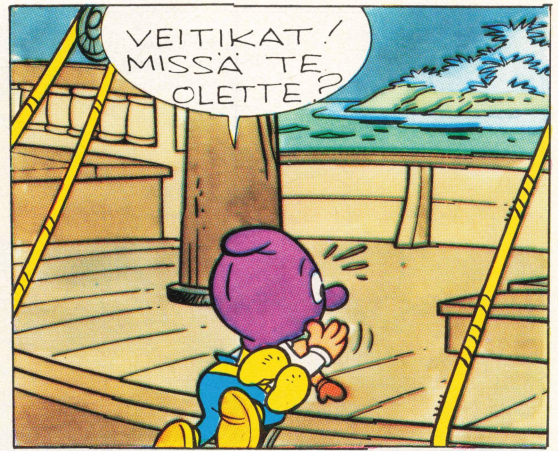


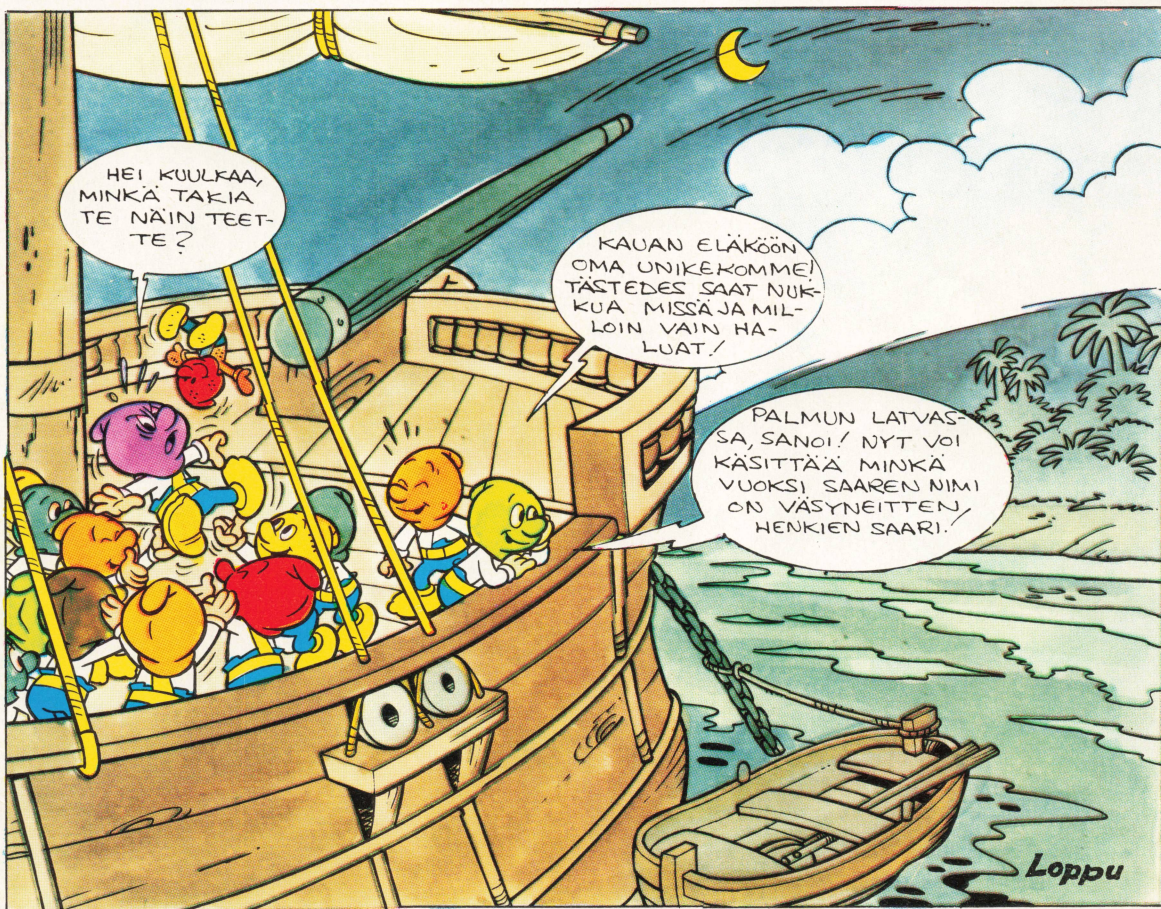
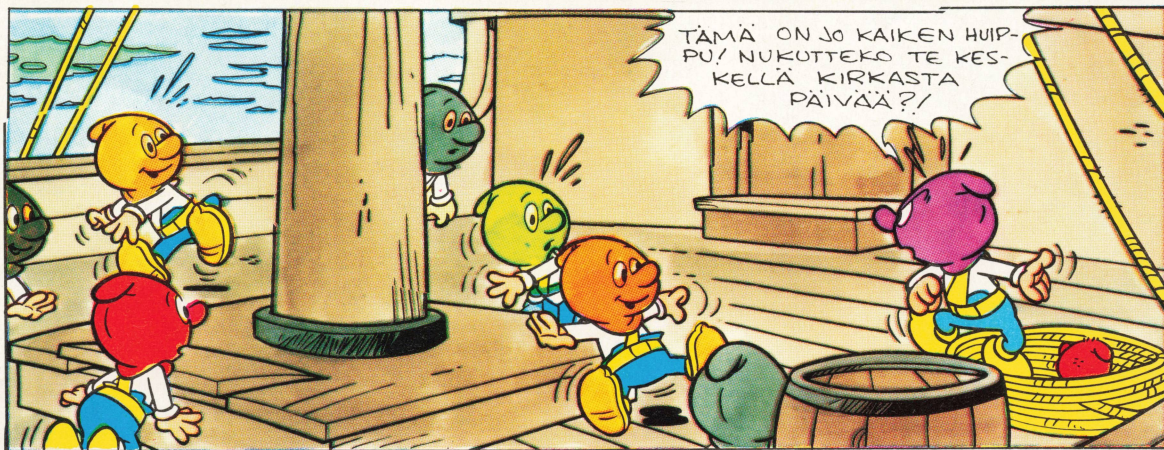












GEPARDI

Gepardit ovat maailman nopeimpia nelijalkaisia. Ne saattavat kiittää yli 100 kilometrin tuntinopeudella, kun ne juoksevat savanneilla Itä-Afrikassa, Intiassa ja Iranissa. Nopein kilpahenonenkaan ei kykene voittamaan gepardia nopeudessa!

Gepardit metsästävät antilooppeja, jotka yrittävät pelastaa nahkansa juoksemalla siksakia kuin jänikset. Antilooptekin ovat varsin sukkelia sorkistaan, niin että jos ne jaksavat pitää vauhtia yllä kyllin pitkään, ne selviytyvät. Sillä gepardit luovuttavat nopeasti ja kokeile-

vat mieluummin onneaan toiseen saalisotukseen.

Gepardinpennut eivät ole niin hirmu söpöjä katseltavia. Ne muistuttavat lähinnä hyeenoi-ta. Kun ne syntyvät, niillä on pitkä vaalea pilkuton turkki. Mutta kun turkki on muuttunut kiiltäväksi ja hienoksi, gepardi on maailman kauneimpia eläimiä.

Gepardit ovat suuria kuviokkaita kissoja, ja kaikkien kissaeläinten tavoin ne liikkuvat tavattoman notkeasti. Mutta niitten ruumiinrakenteessa on myöskin jotakin vinttikoiramais-

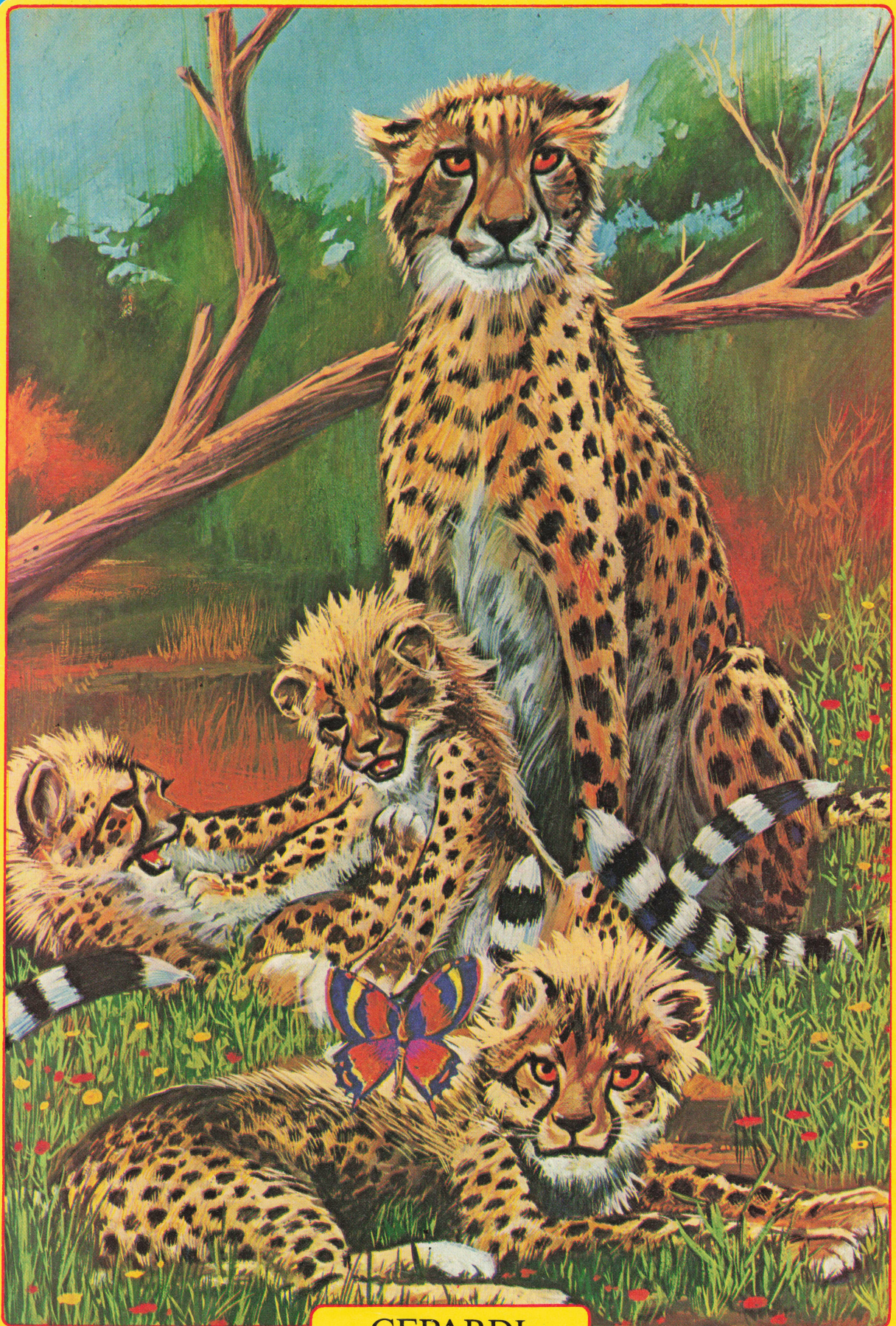


ta. Eivätkä ne voi vetää kissojen tapaan kynsiään tassun sisään, vaan ne ovat alttiina kulumiselle ja sen takia tylppiä kuin koiran kynnet.

Täysikasvuisina gepardit tulevat noin 215 sentin pituisiksi, ja siitä mitasta on häntää 75—80 senttiä. Säkäkorkeus on noin 90 cm, paino 60—65 kg.

Gepardinaaras saa 2—5 pentua kerrallaan, ja niitä se hoitaa hyvin hellästi kunnes niistä tulee täysikasvuisia. Ja somista kissanpennuista, jotka painiskelivat niin kovin hauskasti ruohossa, tulee ylväitä ja luoksepääsemättömiä erakoita.





GEPARDI